# Base de donnée

## Jeu vidéo

### Contexte:

Un MMORPG souhaite représenter les personnages de ses joueurs dans un jeu.  
  
Les personnages du jeu sont associé à un compte qui possède un nom d'utilisateur,  
Ils sont caractérisé par une race, un niveau, un pseudonyme, des équipements,  
  
Les sorts des joueurs quant à eux sont déterminé par la race à laquelle ils appartiennent, et sont caractérisé par un nom et un niveau auquel le personnage apprend le sort.

### ExempleS de sorts

Les "archers" apprennent les sorts

* Tir magique (niveau 1)
* Tir de recul (niveau 3)
* Tir explosif (niveau 10)

Les "guerriers" apprennent les sorts

* Puissance (niveau 1)
* Boost (niveau 3)
* Salade de phalanges (niveau 10)

Les "mages" apprennent les sorts

* Rayon magique (niveau 1)
* Fuite magique (niveau 3)
* Kamehameha (niveau 10)

### Equipements

Les équipements sont liés à un Type d'équipement (main pour les armes, torse pour la cuirasse, doigt pour les anneaux et cou pour les amulettes).

Les équipements ont un nom.  
Ils donnent des bonus dans des caractéristiques.

### Caractéristiques

Les caractéristiques sont Magie, agilité, force, vitalité.